

ЧАСТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ДЕТСКИЙ САД №230 ОАО «РЖД»

Сценарий спортивного досуга

Военно-патриотическая игра «Зарница»

Старший дошкольный возраст

Составил: Санданова Т.П.,
Инструктор по физической культуре

2022 г.

Форма проведения: игра - путешествие по станциям.

Место проведения: территория детского сада. Все станции располагаются на разных участках детского сада. Каждая из станций подготовлена, оформлена в соответствии с названием, красочно подписана либо имеет свою эмблему.

Цель проведения: формирование у дошкольников гражданской позиции, патриотических чувств, любви к спорту и Родине.

Задачи:

- пропагандировать здоровый образ жизни;
- воспитывать дружбу, взаимовыручку;
- воспитывать у дошкольников чувства патриотизма;
- совершенствовать навыки физической культуры: ловкости, координации движений, выносливости и др.;
- способствовать развитию смелости, решительности, чувства взаимопомощи, сопереживания;
- учить оказывать первую помощь при травмах;
- развивать коммуникативные навыки
- приобщать родителей к совместной деятельности детей, педагогов и родителей.

Участники: В игре участвуют четыре команды, каждую из которых возглавляет командир (ребенок).

Материальное обеспечение и экипировка команды:

- Форма одежды спортивная.
- У каждого участника команды (дети, воспитатели, родители) – эмблема на груди.
- Командное снаряжение – маршрутный лист.
- Штаб - стол для работы.
- Грамоты для команд, призы.
- Угощение –

Ход проведения

(Звучит музыка – детские песни. Каждая команда (дети, воспитатели, родители) собираются на улице и выстраиваются двумя шеренгами)

Главнокомандующий: Здравие желаю, товарищи, бойцы!
Дети: Здравствуйте!

Главнокомандующий: Сегодня мы проводим военно-патриотическую игру «Зарница», разрешите объявить в детском саду военное положение, считать детский сад военным гарнизоном, а детей – юными бойцами.

Главнокомандующий: Товарищи бойцы, произошло чрезвычайное происшествие – из нашего штаба похищен флаг. Ваша задача- найти флаг и доставить в штаб. Это задание трудное и вам предстоит преодолеть сложные

препятствия, вас ждут настоящие испытания, в ней вы продемонстрируете и свою спортивную подготовку, и умение ориентироваться на местности. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность.

Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

Дети: Готовы!

Генерал: Командирам представить свои отряды.

Командир отряда “Летчики”: Наш отряд «Летчики».

Наш девиз (*участники отряда называют хором*): Только ввысь, крепче за штурвал держись.

Командир отряда ФИ

Командир отряда “Танкисты”: Наш отряд «Танкисты».

Наш девиз (*участники отряда называют хором*): Наш танк везде проедет, вперед к победе.

Командир отряда ФИ

Командир отряда “Пограничники”: Наш отряд «Пограничники».

Наш девиз (*участники отряда называют хором*): Мы границы охраняем и врага не пропускаем.

Командир отряда ФИ

Командир отряда “Моряки”: Наш отряд «Моряки».

Наш девиз (*участники отряда называют хором*): Полный вперед.

Командир отряда ФИ

Командир отряда “Снайперы”: Наш отряд «Снайперы».

Наш девиз (*участники отряда называют хором*): К бою готовы.

Командир отряда ФИ

Звучит Гимн РФ

Командиры отрядов: Товарищ главнокомандующий! отряды к зарнице готовы. Разрешите начать военно-спортивную игру зарница!

Ведущий: Разрешаю!

Выдача маршрутных листов командам

Ведущая: Сейчас каждая из команд получает маршрутный лист, в котором указано направление движения вашего отряда. Двигаться от станции к станции необходимо строго по порядку их номеров. Порядок движения по станциям у каждой команды свой. На всех станциях вас ждут взрослые, которые и будут оценивать вашу подготовку, после выполнения задания команда получает часть карты. Передвижение разрешено быстрым строевым шагом во главе с командиром отряда и в сопровождении взрослого. Передвижение бегом или по одиночке запрещено, только дружно в колонне по двое! Когда все станции будут пройдены, команда приходит на финиш.

Командиры проходят в штаб, в руках у них 6 частей карты. В штабе составляется карта «Зарницы».

(Ведущий объявляет старт. Отряды знакомятся с планом, начинают выполнение задания, начинают маршрут со своего участка, выполняя поочередно одно задание за другим.)

Выполнение заданий на станциях

1. 1 Станция «Огневой рубеж» Снайпер

«Стрельба по мишеням» метание гранаты во вражеские танки.

Бойцы по очереди метают «гранаты» (кегли) с расстояния 3 метра в цель (военную технику противника). Фиксируется количество попаданий в сопроводительный лист.

1. «Подбей танк»

Взрослый: Отряд стройся, доложить о прибытии.

Командир отряда: Отряд «.....» прибыл. К выполнению задания готов!

Взрослый: Бойцы, ваша задача подбить вражеские танки. Первые два бойца занять позицию. Целься. Пли. (Дети по два - четыре человека метают мешочки в цель)

Цель: попасть мешочком во вражеский танк.

Правила игры: нельзя заходить за ограждения, иначе можешь “взорваться” вместе с танком.

Взрослый: Молодцы! Вражеские танки подбиты! Собрать снаряды! (Дети собирают снаряды и приносят постовому)

1.

2. Станция «Связисты»

Связисты восстанавливают повреждённую связь с фронтом. Необходимо распутать перепутанные скакалки, только после этого загорается огонек на радиоточке.

3. «Пройди через линию фронта»

Цель: перебраться через “линию фронта”.

Правила игры: необходимо пройти змейкой между конусов, нагнувшись. Ребёнок, который выпрямился, считается раненым.

Взрослый: Молодцы с заданием справились. Будьте осторожны в пути.

4. “Разминируй поле”

Взрослый: Отряд стройся, доложить о прибытии.

Командир отряда: Отряд «.....» прибыл. К выполнению задания готов!

Взрослый: Бойцы, ваша задача разминировать минное поле. В минах необходимо открутить (закрутить) взрыватель, не вытаскивая ее из земли.

Цель: дети должны найти закопанные пластиковые бутылки и открутить (закрутить) крышки. Только в этом случае мина считается обезвреженной.

Правила игры: если ребёнок вытаскивает мину из земли, то считается, что она “взорвалась”, боец ранен и ему требуется “медицинская помощь”, санитары его перевязывают.

Взрослый: Молодцы с заданием справились. Минное поле разминировано. Будьте осторожны, дальше вам необходимо преодолеть гору.

5.Болото

Бойцы, в колонне по одному, проходят участок болотистой местности, перепрыгивая «с кочки на кочку» (кочки - обручи). Если кто-то прыгнет мимо кочки, то весь отряд проходит «болото» заново. Прохождение фиксируется в баллах (мах-5 баллов) в сопроводительный лист.

6.Колючая проволока

Бойцы друг за другом проползают под «колючей проволокой» (натянутая веревка), стараясь не задеть ее. Прохождение фиксируется в баллах (мах-5 баллов) в сопроводительный лист.

7.Санитарный пост

Бойцы показывают навыки перевязывания ран бинтами. Результат фиксируется в сопроводительный лист (оценивается в баллах, мах-5 баллов).

ШТАБ

Команды приходят к финишу (то есть к начальной точке). Командиры собираются в Штабе, сдают рапорт о выполнении заданий

Подведение итогов

ВЕДУЩИЙ: Вот и подошла к концу наша игра «Зарница». С задачей игры все ребята справились отлично. Вы показали себя, не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, но и дружными, умеющими быть единой командой. За проявленные ловкость, смелость, взаимовыручку, дружбу команды награждаются грамотами.

